УРОВНИ ТЕХНОЛОГИИ - ЗЕМЛЯ

УРОВЕНЬ 1

НАУЧНЫЙ ЦЕНТР НЕОБХОДИМ ИМПЕРИИ ДЛЯ ИЗУЧЕНИЯ НОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ.

НАУЧНЫЙ ЦЕНТР

ЗАВОД ЛЕГКОЙ ТЕХНИКИ

- AT-ST
- TIE-МОЛОТ

+7

ГОРНОДОБЫВАЮЩИЕ ЗАВОДЫ ДАЮТ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ДОХОД.

ГОРНОДОБЫВАЮЩИЙ ЗАВОД

БАР

- КОНТРАБАНДИСТ

ИСПОЛЬЗУЙТЕ КОНТРАБАНДИСТОВ НА КАРТЕ ГАЛАКТИКИ, ЧТОБЫ КРАСТЬ ДЕНЬГИ У ВРАГА.

ДВОРЕЦ ХАТТА

- НАЕМНЫЙ УБИЙЦА

ИСПОЛЬЗУЙТЕ НАЕМНЫХ УБИЙЦ НА КАРТЕ ГАЛАКТИКИ, ЧТОБЫ УСТРАНЯТЬ ВРАЖЕСКИХ ПОЛЕВЫХ КОМАНДИРОВ, КОМАНДИРОВ ФЛОТА И КОНТРАБАНДИСТОВ.

КАЗАРМЫ

- ШТУРМОВИК
- РАЗВЕДЧИК

ВОЕННАЯ АКАДЕМИЯ

- ПОЛЕВОЙ КОМАНДИР
- КОМАНДИР ФЛОТА

УРОВЕНЬ 2

ЗАВОД ТЯЖЕЛОЙ ТЕХНИКИ

- ТАНК-АНТИГРАВ 2-М
- SPMA-T

МАГНИТО-ИМПУЛЬСНАЯ ПУШКА

ТУРБО-ЛАЗЕРНАЯ БАШНЯ

ГЕНЕРАТОР ЩИТА

ЭНЕРГОСТАНЦИЯ АВТОМАТИЧЕСКИ СТРОИТСЯ ВМЕСТЕ С ГЕНЕРАТОРОМ ЩИТА.

УРОВЕНЬ 3

ЗАВОД СУПЕРТЕХНИКИ

- AT-AT

ГИПЕР-СКОРОСТНАЯ ПУШКА

УРОВЕНЬ 4

- AT-AA

В ИМПЕРИИ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ ПРОГРЕСС ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ ПУТЕМ ИССЛЕДОВАНИЙ. ДЛЯ ПЕРЕХОДА ИМПЕРИИ НА НОВЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УРОВЕНЬ НЕОБХОДИМО ПОСТРОИТЬ НАУЧНЫЙ ЦЕНТР.

УРОВНИ ТЕХНОЛОГИИ - КОСМОС

УРОВЕНЬ 1

КРЕЙСЕР «МИРОТВОРЕЦ»

- TIE-ИСТРЕБИТЕЛЬ
- TIE-БОМБАРДИРОВЩИК

TIE-ИСТРЕБИТЕЛИ И БОМБАРДИРОВЩИКИ ВХОДЯТ В ГАРНИЗОН КОСМИЧЕСКИХ СТАНЦИЙ И КОРАБЛЕЙ КЛАССОВ «МИРОТВОРЕЦ», «ВИКТОРИЯ» И «РАЗРУШИТЕЛЬ».

ЗОНД

ИСПОЛЬЗУЙТЕ ЗОНДЫ ДЛЯ РАЗВЕДКИ ПЛАНЕТ И ВРАЖЕСКИХ СИЛ НА КАРТЕ ГАЛАКТИКИ.

СТОРОЖЕВИК «ТАРТАН»

УРОВЕНЬ 2

КРЕЙСЕР «ВИКТОРИЯ»

- TIE-ИСТРЕБИТЕЛЬ
- TIE-БОМБАРДИРОВЩИК

ЭСМИНЕЦ «КАНОНЕРКА»

УРОВЕНЬ 3

TIE-СКАУТ

СКАНЕР ДАЛЬНЕГО ОБЗОРА

СКАНЕРЫ ДАЛЬНЕГО ОБЗОРА УВЕЛИЧИВАЮТ ВИДИМОСТЬ В КОСМИЧЕСКОМ ТАКТИЧЕСКОМ БОЮ.

УРОВЕНЬ 4

ЛИНКОР «РАЗРУШИТЕЛЬ»

- TIE-ИСТРЕБИТЕЛЬ
- TIE-БОМБАРДИРОВЩИК

СПЕЦКОРАБЛЬ «БАРЬЕР»

ГЕНЕРАТОР ГРАВИТАЦИИ

УРОВЕНЬ 5

ЗВЕЗДА СМЕРТИ

КОСМИЧЕСКИЕ СТАНЦИИ

- УРОВЕНЬ 2
- УРОВЕНЬ 3
- УРОВЕНЬ 4
- УРОВЕНЬ 5

ГЕРОИ ИМПЕРИИ

ДОСТУПНОСТЬ ГЕРОЕВ ЗАВИСИТ ОТ РАЗЛИЧНЫХ ФАКТОРОВ, В ТОМ ЧИСЛЕ ОТ СЦЕНАРИЯ ИГРЫ И УРОВНЯ ТЕХНОЛОГИИ ИГРОКА.

ДОСТОИНСТВА И ВОЗМОЖНОСТИ ГЕРОЕВ ПОДРОБНО ОПИСАНЫ В РУКОВОДСТВЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ.

- Гранд-мофф Таркин
- Дарт Вейдер
- Капитан Пьетт
- Полковник Вирс
- Боба Фетт
- Мара Джейд
- Император Палпатин

ГАРНИЗОН: В КАМПАНИИ И СЦЕНАРИЯХ ЗАВОЕВАНИЯ ГАЛАКТИКИ КАЗАРМЫ, ЗАВОДЫ ЛЕГКОЙ, ТЯЖЕЛОЙ И СУПЕРТЕХНИКИ, ШКОЛЫ ДИВЕРСАНТОВ И КОСМИЧЕСКИЕ СТАНЦИИ АВТОМАТИЧЕСКИ СОЗДАЮТ ОТРЯДЫ, НЕ РАСХОДУЮЩИЕ ЛИМИТ ОТРЯДОВ. КОГДА ОТРЯД ГАРНИЗОНА УНИЧТОЖАЕТСЯ, СТРУКТУРА СОЗДАЕТ НОВЫЙ. НА КОСМИЧЕСКИХ СТАНЦИЯХ ВСЕХ УРОВНЕЙ ИМЕЮТСЯ ГАРНИЗОНЫ TIE-ИСТРЕБИТЕЛЕЙ И TIE-БОМБАРДИРОВЩИКОВ, НА СТАНЦИЯХ УРОВНЕЙ 2-5 – ЭСМИНЦЫ «ТАРТАН», НА СТАНЦИЯХ УРОВНЕЙ 4 И 5 – КРЕЙСЕРА «МИРОТВОРЕЦ».

ОБЪЕКТЫ, ПОМЕЧЕННЫЕ ЭТИМ ЗНАЧКОМ, МОЖНО СТРОИТЬ ТОЛЬКО НА ОПРЕДЕЛЕННЫХ ПЛАНЕТАХ – СМ. РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ. ЛИНКОРЫ «РАЗРУШИТЕЛЬ» МОЖНО СТРОИТЬ, ТОЛЬКО ЕСЛИ ВЫ КОНТРОЛИРУЕТЕ СУЛЛУСТ, ФОНДОР, КУАТ ИЛИ МОН-КАЛАМАРИ.

ТАКТИЧЕСКАЯ СВОДКА

АТАКА	КОНТРАТАКА
Y-КРЫЛ	ЭСМИНЕЦ «ТАРТАН», TIE-СКАУТ, TIE-ИСТР., TIE-БОМБ.
КОРЕЛИЙСКИЙ ЭСМИНЕЦ	ЛИНКОР «РАЗРУШИТЕЛЬ», КРЕЙСЕР «ВИКТОРИЯ», КРЕЙСЕР «МИРОТВОРЕЦ»
КОРЕЛИЙСКАЯ КАНОНЕРКА	ЛИНКОР «РАЗРУШИТЕЛЬ», КРЕЙСЕР «ВИКТОРИЯ»
ЭСМИНЕЦ «МАРОДЕР»	ЛИНКОР «РАЗРУШИТЕЛЬ», КРЕЙСЕР «ВИКТОРИЯ», ЭСМИНЕЦ «БАРЬЕР», КРЕЙСЕР «МИРОТВОРЕЦ»
ЛИНКОР МОН-КАЛАМАРИ	TIE-БОМБ.
А-КРЫЛ	ЭСМИНЕЦ «ТАРТАН»
Z-95 «ХЕДХАНТЕР»	ЭСМИНЕЦ «ТАРТАН», TIE-ИСТР., TIE-СКАУТ
Х-КРЫЛ	ЭСМИНЕЦ «ТАРТАН», ЭСМИНЕЦ «КАНОНЕРКА»
УДАРНЫЙ КРЕЙСЕР	ЛИНКОР «РАЗРУШИТЕЛЬ», TIE-БОМБ.
КРЕЙСЕР «ТУМАННОСТЬ-Б»	ЛИНКОР «РАЗРУШИТЕЛЬ», КРЕЙСЕР «ВИКТОРИЯ», TIE-БОМБ.

АТАКА	КОНТРАТАКА
РАКЕТНАЯ ПЕХОТА	ШТУРМОВИКИ, TIE-МОЛОТ
ДИВЕРСАНТ	TIE-МОЛОТ
ВЗВОД ПЕХОТЫ	ШТУРМОВИКИ, РАЗВЕДЧИКИ, TIE-МОЛОТ
ШТУРМОВОЙ ГЛИССЕР	AT-AA
ТАНК Т2-В	AT-AT, ТАНК 2-М
ТАНК Т4-В	AT-AT
MPTL-2A	ТАНК 2-М, AT-AT, РАЗВЕДЧИКИ
ПРОТИВОПЕХОТНАЯ ТУРЕЛЬ	AT-ST, SPMA-T, ТАНК 2-М, AT-AT
ПРОТИВОТАНКОВАЯ ТУРЕЛЬ	AT-AT, SPMA-T
ЗЕНИТНАЯ ТУРЕЛЬ	ЛЮБЫЕ НАЗЕМНЫЕ ОТРЯДЫ

STAR WARS
EMPIRE AT WAR

© 2006 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. & Lucasfilm Ltd.

41137.301.RU